

Strumenti per didattica multimediale

L'idea è che gli strumenti vengano usati in modo collaborativo **dai ragazzi**, non dagli insegnanti, per rendere coinvolgente, motivante, efficace e significativo l'apprendimento:

-ognuno di loro ottiene un account sul sito del tool;

- a turno, divisi in gruppi, entrando con l'account di uno del gruppo, lavorano sullo stesso compito, realizzando un lavoro cooperativo, cioè non solo inserendo il proprio contributo, ma **coordinandolo** con quello degli altri e **fornendo un feedback** ai compagni su cosa ci sia da cambiare/correggere/modificare/integrare nei vari contributi.

Il lavoro finale avrà visto i contributi e la revisione di tutti.

Verrà presentato ai compagni e all'insegnante durante un incontro online e **la presentazione farà parte integrante del compito**, nel senso che si terrà conto delle competenze comunicative di chi presenta (a turno tutti gli alunni).

Ovviamente, l'insegnante deve aver svolto uno o più incontri sulle competenze comunicative.

Strumenti suggeriti (elenco chiaramente non esaustivo, ma utile per cominciare):

PRODOTTO	APP/WEBTOOL
Linee del tempo	Timelinejs Sutori Tiki-toki Preceden Timetoast
Storytelling	Animoto Powtoon Emaze Prezi Adobe Spark Camaleo Screencast
Mappe interattive	Tour Builder Canva Genially Thinglink
Infografiche	Canva genially Piktochart Easelly Infogram
Brainstorming	Padlet Mentimeter Lino
Quiz	Quizziz Quizlet Testmoz Learningapps Kahoot
Rubriche	Rubistar

	Quickribic Forallrubrics
--	-----------------------------